



*Vtu*  
Volkstheater  
Wauwil

**DEIN TOR  
ZUR**

*Theaterwelt*

## THEATERSPIELEN

Seit 1972 pflegen wir unser Hobby. Fast jährlich führen wir ein Theaterstück auf und begeistern dabei teilweise über 2'000 Zuschauer.

## STÜCKE

Wir spielen

- Märchen
- Volksstücke
- Krimikomödien
- Freilichttheater

## VORSTELLUNGEN

sind je nach Stückwahl/Spielort:

- an 3-4 Wochenenden
- mit 6-10 Aufführungen
- zeitlich konzentriert, dafür intensiv

## REGIE

Du schlüpfst unter professioneller Leitung in deine Rolle und übst

- Texte
- Mimik
- Gestik
- Abläufe

Du probst 1-2 x pro Woche während rund vier Monaten.

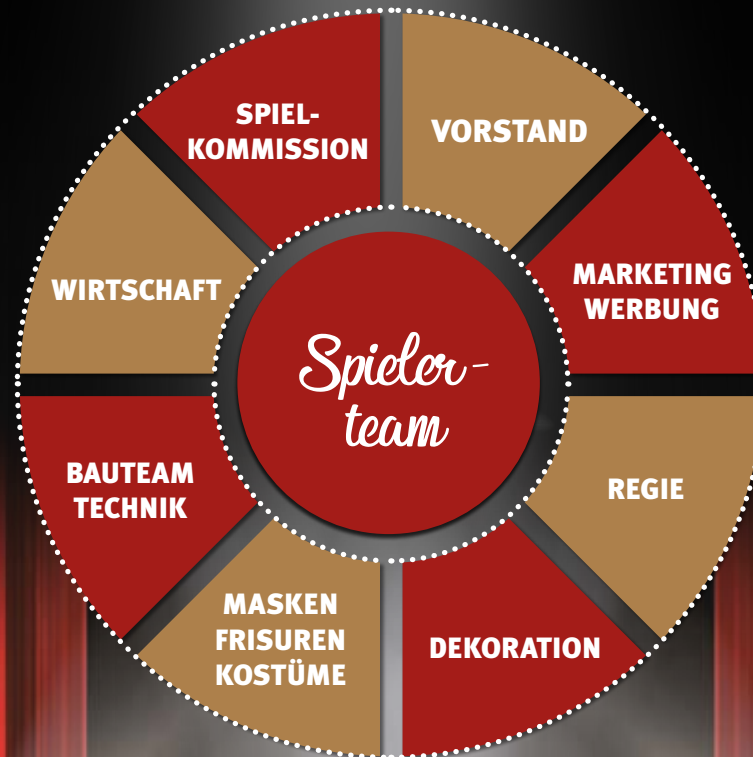
## ZIEL

Wir möchten den Zuschauern spannende und unterhaltsame Stunden schenken.

## HELFER

Dabei benötigen wir nicht nur Spieler sondern auch Helfer vor und hinter der Bühne.

**WIR ALLE TRAGEN UNSEREN TEIL  
ZUM ERFOLGREICHEN GELINGEN  
EINES THEATERS BEI.**



### WEITERE VEREINSAKTIVITÄTEN:

3-4 Anlässe pro Jahr, bei dem wir die Geselligkeit pflegen

**WERDE AUCH DU EIN TEIL DER VTW-FAMILIE.  
WIR FREUEN UNS AUF DICH!**

## VORSTAND

Du bist talentiert in der Organisation oder der Planung, hast eine wortgewandte Korrespondenz mit schwungvoller Feder oder eine zahlenaffine Genauigkeit für Finanzen.

## MARKETING/WERBUNG

Du begeisterst Jung und Alt für ein Stück und machst das VTW über die Grenzen hinaus bekannt. Der Austausch mit Presse und Sponsoren ist deine Leidenschaft.

## BAUTEAM/TECHNIK

Lass Wälder und Städte entstehen, werde kreativ und baue ein Bühnenbild. Bring Licht und Ton auf die Bühne oder sei beim Auf- und Abbau der Infrastruktur dabei.

## MASKEN/FRISUREN/KOSTÜME

Durch deine Hand werden die Spieler strahlend, älter, zu Drachen oder erscheinen in deinen Kostümen im richtigen Licht.

## WIRTSCHAFT/DEKORATION

Du sorgst dich um das leibliche Wohl der Spieler und Gäste, kochst und bewirtest gern und liebst es zu dekorieren.

## SPIELKOMMISSION

Ein Buch lässt ein ganzes Stück entstehen. Du suchst immer nach neuen Ideen, die auf einer Bühne zum Leben erweckt werden.

